

Anno 1701 FAQ



Wie kann ich die Pest vermeiden oder verkürzen?

Wenn die Pest auftritt, kann es schnell passieren, dass Eure Insel für 8 – 10 Minuten von den Mitspielern und dem freien Händler gemieden wird. Auch Eure Bevölkerung reagiert äußerst ungehalten auf die Pest. Das merkt Ihr sehr schnell im Stadtsäckel, da die Steuereinnahmen rasant in den Keller gehen. Wie kann man also die Pest vermeiden oder zumindest die Dauer der Pest verkürzen?

Natürlich müsst Ihr mehrere Medici in Eurer Stadt ansiedeln. Also muss jedes Wohnhaus im Einsatzbereich eines Medicus liegen. Wichtig ist auch, dass der Medicus das Wohnhaus schnell erreichen kann. Da der Medicus sich auf einem Laufrad fortbewegt, wird er sich auf einer Steinstraße schneller fortbewegen als auf einem Feldweg. Also gönnt Eurer Hauptstadt gut ausgebaute Straßen!

Nach meiner Erfahrung tritt dann die Pest sehr viel seltener auf und wird auch deutlich wirksamer durch den Medicus bekämpft. Meist ist nach 2 Minuten wieder alles in Ordnung.

Wie erledige ich die Aufträge des freien Händlers?

Um die Aufträge des freien Händlers schnell und effizient zu erledigen, müsst Ihr wissen, an welcher Stelle Ihr nach dem Treibgut, dem Schiffbrüchigen, dem gegnerischen Händler... suchen müsst.

Wenn Ihr Euch den Auftrag des freien Händlers anschaut, wird auf der Minimap ein roter Kreis erscheinen. In der Mitte dieses Kreises findet Ihr das, was der freie Händler sucht. Steuert also ein Schiff an diese Stelle und gebt den Befehl, das Treibgut oder den Schiffbrüchigen aufzusammeln oder den gegnerischen Händler zu versenken. Beim gegnerischen Händler müsst Ihr nach dem Kampf noch das Treibgut einsammeln.

Segelt dann mit Euren Waren zum Kontor des freien Händlers und wickelt den Handel ab.

Wie lege ich alle Betriebe eines Types auf einer Insel gleichzeitig still?

Wenn Ihr z.B. einmal kurzzeitig alle Imkereien auf einer Insel stilllegen wollt, so müsst Ihr nicht alle Imkereien einzeln abklappern und stilllegen.

Sucht Euch einfach einfach einen Betriebs des Typs aus, den Ihr stilllegen wollt und clickt diesen Betrieb an.

Dann drückt Ihr die „Shift“ (Hochstell) Taste. Wenn Ihr nun im Menü des Betriebs auf das „ZZ“ Symbol clickt, werden alle Betriebe dieses Typs still gelegt.

Wie und wo kann ich Kolonialwaren erwerben?

Kolonialwaren werden von den Aristokraten nachgefragt. Kolonialwaren sind wertvolle, exotische Waren. Sie können nicht selbst hergestellt werden. Ab einer gewissen Anzahl an Kaufleuten in einer Siedlung verlangt die Bevölkerung nach einer speziellen Kolonialware. Sie ist eine der Voraussetzungen für den Aufstieg zu Aristokraten. Diese besondere Ware kann jedoch in der ANNO-Welt NICHT selbst produziert werden, sondern muss über den Handel erworben werden. Es gibt insgesamt vier verschiedene Kolonialwaren, die jeweils von einem fremden Volk hergestellt werden: Pelze, Talismane, Jade und Elfenbein. Die Völker bieten sie aber nur demjenigen an, der mit ihnen verbrüdet ist.

Daher ist das **erste Ziel**, dass Ihr Euch mit dem Volk, das die Kolonialware hat, die Ihr benötigt, verbrüdet. Wenn Ihr also z.B. Talismame braucht, müsst Ihr Euch mit den Azteken verbrüden. Bietet also den Azteken **regelmäßig** die Waren an, die diese benötigen und kauft ihnen ihre Waren ab. Nach einer gewissen Zeit könnt Ihr den Azteken im **Strategiemenu die Verbrüderung anbieten**. Und hoffentlich klappt es auch! Danach könnt Ihr von den Azteken Talismane kaufen!

Im weiteren Spielverlauf werdet Ihr feststellen, dass die fremden Völker nicht genügend Kolonialwaren anbieten.

1. Tipp: Denkt dran: Der freie Händler bietet immer wieder sehr lukrative Aufträge an, für deren Erfüllung es fast immer Koloialwaren gibt.
 2. Tipp: Ihr könnt in **jedem** Eurer Kontore Kolonialwaren ankaufen. Kauft also stets eine gewisse Menge Kolonialwaren an und transportiert diese auf Eure Hauptinsel. Am besten per Auto-Handelsroute.
-

Wie erstelle ich eine automatische Handelsroute?

Ich erkläre hier Schritt für Schritt, wie man eine automatische Handelsroute einrichtet.

1. Wähle ein Handelsschiff aus
 2. Gehe in das Menü „Laderaum“
 3. Klicke das Symbol „Steuerrad“ an
 4. Jetzt öffnet sich die Strategiekarte
 5. Wähle nun (links unten) das Kontor, von dem Du Deine Güter versenden willst (Quellkontor)
 6. Wenn Du jetzt auf den kleinen grünen Pfeil klickst, so wird Dir eine Warenauswahl angezeigt.
 7. Wähle die Ware aus, die Du versenden willst.
 8. Hier gibt es einen grünen Schieberegler. Mit diesem Regler kannst Du einstellen, wieviel Du verladen magst. In der Regel lässt Du den Regler oben stehen, wenn Du alle Waren verladen willst.
 9. Nun wählst Du den Zielort für die Waren aus.
 10. Du klickst den roten Pfeil „Ausladen/Verkaufen“
 11. Es erscheint die Ware, die Du vorher eingeladen hast. ACHTUNG! Nun musst Du festlegen, was mit dieser Ware geschehen soll. Wahrscheinlich möchtest Du die Ware auf Deiner Zielinsel entladen.
 12. ACHTUNG ! WICHTIG! Du musst jetzt den roten Regler auf NULL stellen. (Dieser Regler legt fest, was auf dem Schiff bleibt.) --> In diesem Beispiel wird alles entladen
 13. Nun bestätigst Du noch die Route, indem Du den Button „Route zuweisen“ klickst
 14. That's it!
-